



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: probleme de navmesh**

**Subject: Re: probleme de navmesh**

Posté par: Rolix

Contribution le : 9/12/2016 15:39:11

Bonsoir Coal,

Je viens d'essayer de faire bouger un objet pour en suivre un autre sur un "navmesh" immense.

Résultat; aucun problème.

As-tu bien refait la manipulation pour créer un terrain que tu as bien sélectionné comme nouveau "navmesh" ?

Tu as dû oublier quelque chose quelque part...