



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: probleme de navmesh**

**Subject: Re: probleme de navmesh**

Posté par: Rolix

Contribution le : 9/12/2016 18:26:08

Je viens de trifouiller un peu ton .blend.

J'arrive à faire bouger ton cube vers la sphère, regardes:

<http://pasteall.org/blend/index.php?id=44615>

Ça vient des réglages de création du "navmesh" (la possibilité de le faire fonctionner).

Je ne cherche pas plus, mais malgré la taille de ton labyrinthe, ça peut le faire.

A toi de jouer avec les paramètres avant la création du "navmesh" pour que ça le fasse au mieux.

Bon .blend

Edit: celui là marche encore mieux:

<http://pasteall.org/blend/index.php?id=44616>