



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: probleme de navmesh

Subject: Re: probleme de navmesh

Posté par: Rolix

Contribution le : 9/12/2016 20:28:33

Citation :

je retrouve le plaisir de galérer pour des trucs qui semblent simple à d#039;autre comme ça
Si ça peut te rassurer, j#039;en ai appris autant que toi avec cette histoire de "navmesh"..
Je pensais même; qu#039;un sol séparé des objets à éviter pouvait être utilisable pour un "path following".

En plein démarche de création d#039;un petit jeu, ton retour ici me ravi, en me motivant avec le BGE...

Blendes bien,

@+