



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: ChampiWars, ptit jeu test

Subject: Re: ChampiWars, ptit jeu test

Posté par: Rolix

Contribution le : 10/12/2016 17:18:53

Petit compte rendu de mes tests sur ton jeu:

Les bugs :

Avec le .blend, difficile de dire si ça se produirait avec un .exe, mais je dois parfois lancer le jeu plusieurs fois pour pouvoir cliquer sur les attaques.

Ensuite, je n'ai réussi à battre le premier champi qu'une fois, d'autres occasions le permettaient, mais à un moment avancé pendant la première bataille, le jeu ne veut plus fonctionner, il est en route avec la caméra qui bouge, mais je ne peux plus rien faire.

Les - :

La difficulté est très élevée.

Les combos sont difficiles à faire.

Je regrette qu'il n'y ait pas un détail des effets des différentes attaques dès le menu de départ, pour savoir quoi utiliser et dans quel but. (Bon c'est pas sorcier à comprendre en jeu, mais quand même...)

Les + :

L'écran de démarrage en jette.

C'est addictif, on relance les parties sans problème.

Les graphismes, les mouvements de personnages et de caméras en mettent plein la vue:

C'est *HYPER BEAU!!!*

Les questions:

A quoi correspond la jauge jaune/or avec le nom du joueur?