



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: ChampiWars, ptit jeu test

Subject: Re: ChampiWars, ptit jeu test

Posté par: BG

Contribution le : 11/12/2016 17:41:33

Salut Anarchy62,

Avant tout bravo, très joli jeu. Je n'ai rencontré aucun problème avec et j'ai fait trois parties d'affilées, je suis sous seven pro.

Les plus: graphisme, effet, ambiance générale, fluidité.

Les moins: pas de phase d'entraînement, qui pourrait s'avérer très judicieuse pour apprendre les combos.

Pas la possibilité de récupérer de la vie, ce qui limite le nombre d'ennemi que l'on peut battre dans une partie, un seul ennemi battu à chaque fois pour trois parties jouées.

Rajouter un système qui ferait éjecter de l'ennemi divers objets que l'on peut récupérer au prix d'un tour d'attaque mais, qui ne serait pas tous forcément valorisant pour le joueur p.ex. ça double ou diminue la force des attaques, donne ou reprend de la vie, des choses du genre quoi.

l'écran d'accueil ne m'as pas convaincu, dans le sens où j'aurais préféré voir une vaste prairie avec des champignons et quand on place la souris dessus on obtient les infos.

Toutes mes félicitations pour ce superbe jeu qui ne demande pas grand-chose pour être vraiment parfait.

Bonne continuation.

Bg