



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: ChampiWars, ptit jeu test

Subject: Re: ChampiWars, ptit jeu test

Posté par: Anarchy62

Contribution le : 11/12/2016 22:58:58

Re bonsoir,

Salut BG, effectivement s'est de bonnes idées qui méritent réflexion. Si un jour je le reprends j'y penserai.

Étant donné que mon jeu est assez court je me suis pas arrêté à faire de véritables tutoriels.

Concernant le regain de vie, il y a un moyen pour se soigner, c'est la compétence "racine". Plus vos faites de juste Fram, ou plutôt, de touches entrées aux bons moments et plus la vie se régénère.

Si vous réussissez toutes les combinaisons, cela guérit du poison en plus.

Il y a aussi la possibilité de regagner des points d'endurances et de magies en réussissant des attaques simples et certains combos.

J'ai spécifié le fait qu'en empoisonnant l'adversaire des taux de ces regains augmentaient.

En tout cas merci beaucoup pour les retours. Bonne nuit :)