



Forum: Moteurs de rendu

Topic: rendu Povray sous Blender 2.6 + trace de log

Subject: Re: rendu Povray sous Blender 2.6 + trace de log

Posté par: MauriceRaybaud

Contribution le : 12/12/2016 15:15:04

Bonjour F10CH, vieux poste sur lequel je tombe, car je ne me connecte pas assez souvent ici ! désolé.

Je suis le principal responsable (/coupable) du développement de cet exporteur. Tu as tout à fait raison sur le fait que l'exporteur n'est pas testé sous MAC, c'est d'ailleurs pour ça que j'ai jeté cette bouteille à la mer il y a un mois:

<https://blenderartists.org/forum/group.php?discussionid=2393&do=discuss>

[Groupe de discussion POV sur Blenderartists.org](#)

Si tu as toujours la possibilité de tester l'exporteur et d'identifier ce que nous faisons de travers, merci de me contacter ici, là bas ou n'importe comment.

J'ai depuis ajouté l'ouverture du log de POV-Ray dans la console de Blender. Pour ce qui est de réparer l'export vers pov 3.6, je te déconseille d'y perdre du temps, car il y a de grandes améliorations dans les versions 3.7 / uberpov, et les builds sont maintenant plus faciles à trouver.