



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: ChampiWars, ptit jeu test**

**Subject: Re: ChampiWars, ptit jeu test**

Posté par: Anarchy62

Contribution le : 13/12/2016 17:03:01

La version exécutable est Up.

Gros ps : En fait, je viens de me rendre compte d'un truc fondamental, si vous galérez à faire des combos, ne pas appuyer au bon moment sur la touche demandé le fait rater obligatoirement. J'avais programmé ça pour éviter que le joueur ne bourre les touches à entrer pour accéder au combo suivant.

J'ai complètement oublié de le préciser ingame...

[ChampiWars exécutable](#)