



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Projet Tales & Legends**

**Subject: Re: Projet Tales & Legends - corrections phase test 1**

Posté par: BG

Contribution le : 19/12/2016 13:05:21

Salut Redstar,

Hier soir, je me suis fait un moment de détente et j'en ai profité pour tester ton jeu

Discutions avec marchand:

Très difficile de faire pointer la cam vers le bon endroit pour avoir le logo ))) afin d'interagir avec lui.

Achat:

impossible de comprendre comment on achète un objet

insulte:

on peut insulter comme on veut, il dit seulement une menace qui n'est pas suivie d'une exécution p.ex. pas de gardien qui vient arrêter pour te jeter en prison

tabassage:

on peut taper sur le pauvre vendeur jusqu'à le tuer, pas de gardien qui vient arrêter pour te jeter en prison

cam player:

gros souci pour détecter la collision avec les tissus.

Au départ si on tourne autour du personnage, la cam ne détecte pas le tissu à droite du personnage et elle reste derrière et dans certain angle du décors elle a du mal à suivre. Peut-être que baisser la vitesse de déplacement de la cam par rapport à la souris, serait une bonne chose. On bouge à peine la souris pour que la cam bouge beaucoup.

conclusion:

Dans l'ensemble le jeu à l'air prometteur. Il manque seulement l'histoire pour avoir envie de rester jouer.

bonne continuation