



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: WIP State of Freedom[]

Subject: WIP State of Freedom [new probleme]

Posté par: tonycheuh

Contribution le : 23/12/2016 10:07:37

Salut a tous. Je rencontre encore un problème a la mords moi le noeud ! Je voudrais supprimer mon ancien radar pour y mettre un gps a la place comme dans les gta (une map mobile dans un coin de l'écran, pas une carte fixe du niveau complet).

[Voici le .blend d'exemple.](#)

La seule solution que j'ai trouver c'est ça :

- j'ai mis un plane avec son "object color" alpha pratiquement a 0 (si je mets 0.0 ça ne fonctionne pas).
- j'ai mis 2 objets vert et blanc pour simuler les routes.
- Une scène en background avec un cube rouge pour simuler ma scène principale du jeu.

Ce qui fonctionne :

- La partie de l'objet vert qui se trouve derrière le plane est invisible.

Ce qui ne fonctionne pas :

- Etant donné que l'alpha du plane est a 0.007 (le mini pour que ça marche) on le voit toujours un peu dans mon jeux et ça fais vraiment bricolage.

- l'objet blanc ne devient pas invisible et c'est la que je comprend plus rien.

Les Trucs que je comprend pas :

Si je duplique l'objet vert, les 2 objets vert ne deviennent plus invisible (même le 1ere qui lui était invisible!!!).

Impossible de rendre l'objet blanc en invisible sauf si je le fusionne a l'objet vert!

Quelqu'un peut il me dire pour l'objet blanc ne devient pas invisible derrière le plane? C'est une technique que je trouve vraiment bricolage. Y a t'il pas plutôt une solution plus propre comme par exemple ne pas mettre la scène du gps en plein écran?