



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: WIP State of Freedom[]

Subject: Re: WIP State of Freedom [new probleme]

Posté par: Redstar

Contribution le : 23/12/2016 11:32:13

Hey, ça fait longtemps !

En effet, ça m'a l'air assez compliqué, ton histoire.

Le mieux serai de faire un plan qui reprend toute ta map vu du dessus et dans la même scène que le HUD (au mieux fragmenté car ce sera trop flou, je pense) avec une camera.

Cette camera doit avoir la même position en temps réel que le joueur sur l'axe X et Y (sauf le Z).

Sur un plan HUD, afficher la vue de cette camera.

Seulement, il faut programmer ça en python. Je ne me souvient plus si tu sais le faire...