



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: WIP State of Freedom[]

Subject: Re: WIP State of Freedom[new probleme]

Posté par: moaaa

Contribution le : 23/12/2016 17:28:41

question 1 le vibreur de la manette ne fonctionne pas dans le bge par contre il marche dans upbge (j'ai pas tester mais c'est dans les commit)

pour l'autre question j'ai pas tout compris mais déjà je pense que tu peut utiliser un viewport plutôt qu'une autre scène est un plan (cela sera beaucoup plus performant)

http://www.tutorialsforblender3d.com/GameModule/ClassKX_Camera_11.html

ou

https://www.flossmanualsfr.net/blender-pour-le-jeu-video/ch037_afficher-plusieurs-points-de-vue

après pour cacher des objets a la camera tu peut utiliser différents layers