



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: WIP State of Freedom[]**

**Subject: Re: WIP State of Freedom[new probleme]**

Posté par: tonycheuh

Contribution le : 23/12/2016 19:31:10

merci pour ta réponse Moaaa. J'ai pensé a utiliser le viewport. Mais le problème est que mon gps affichera des logos( les ennemis, les armes, vehicules...) et aussi il y aura un tracer pour la route a suivre comme un vrai gps. Donc je veux mettre tous ça dans une autre scène sinon on verra les logos et tout dans la map. Et aussi je veux juste afficher les routes ds le gps.

Citation :

après pour cacher des objets a la camera tu peut utiliser différents layers

Tu veux dire que par exemple je découpe ma route(dans le gps) en morceau et que je fais disparaître tous ce qui sort du cadre du gps? il faudrait que je découpe ma route en millier de petits objets pour que ça rende bien :(.

Et pour le vibreur je vais me renseigné

.