



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: WIP State of Freedom[]**

**Subject: Re: WIP State of Freedom[new probleme]**

Posté par: tonycheuh

Contribution le : 24/12/2016 9:39:17

Salut BG,

Pour le système de navigation, j'ai déjà fait un script qui trace des lignes sur la route à suivre . Et pour les logos je vais bientôt attaquer ça. C'est pas moi qui placera les logos sur le gps, ils se placeront automatiquement suivant les emplacements des objets. Quand ils sortiront du cadre du gps, ils resteront sur les bords du cadre (comme mon ancien radar). Mon problème est surtout pour que les routes qui sortent du cadre ne se voient plus .

Moaaa, finalement j'ai cogité et je vais utiliser ta technique de viewport. Dans ma scène du gps je vais mettre la caméra principale à regarder dans le vide et je vais mettre la caméra qui m'intéresse en viewport dans un coin de l'écran (j'ai fait un teste vite fait et c'est nickel :p ).

Pour l'instant mon problème est résolu (jusqu'à quand????). Merci à vous !

édit :

Du coup, je vais aussi modifier mon système de vue arrière sur un écran dans le camion et l'hélico. Avant j'utilisais la vidéo texture, mais vu que ma scène devient lourde, la vidéo texture était de plus en plus gourmande. Alors je vais juste mettre un simple viewport