



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: WIP State of Freedom[]

Subject: Re: WIP State of Freedom[new probleme]

Posté par: moaaa

Contribution le : 24/12/2016 11:16:16

justement les layers est fait pour cela tu met tout dans la même scène et puis tu fait un groupe d'objets que ta caméra principale vois un groupe pour le gps et un groupe que les 2 vois

après j'ai pas compris pourquoi tu voulais découper la route tu peut juste bien caler le champs visuel de ta camera gps