



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: WIP State of Freedom[]**

**Subject: Re: WIP State of Freedom[new probleme]**

PostÃ© par: tonycheuh

Contribution le : 26/12/2016 17:57:21

justement les layers c'est fait pour cela tu met tout dans la mÃªme scÃ¨ne et puis tu fait un groupe d'objets que ta camÃ©ra principale vois un groupe pour le gps et un groupe que les 2 vois

Ah bah je ne savais pas qu'on pouvait choisir quel objet la camera peut voir! j'ai cherchÃ© mais j'ai pas trouvÃ©, tu fais comment? Je prÃ©fÃ©rÃ© quand meme avoir le gps dans une autre scÃ¨ne, c'est beaucoup plus facile de se repÃ©rÃ© aprÃ¨s. Mais masquer des groupes d'objets a une camera Ã§a peut m'intÃ©ressÃ© pour autre chose !

justement les layers c'est fait pour cela tu met tout dans la mÃªme scÃ¨ne et puis tu fait un groupe d'objets que ta camÃ©ra principale vois un groupe pour le gps et un groupe que les 2 vois  
Non en faite j'avais pas compris

.