



Forum: Concours

Topic: VAINQUEUR HOOK / ENA - ze blender clan tournamente #1 - Thème "Element(s)"

Subject: Re: VOTE OUVERT - ze blender clan tournamente #1 - Thème "Element(s)"- deadline vote 26/12/2016 - minuit

Posté par: lau3769

Contribution le : 28/12/2016 10:08:34

Bonjour !

- équipe A : busanga / imael :

C'est sympa, c'est composé (et ça, ça me plaît !), l'ambiance est cool. Joli visuel.

- équipe B : Rolix / Soliquid :

Le croquis de départ était un peu plus parlant je trouve. Il n'y a pas assez de finesse ni de réalisme dans le rendu final (c'était peut-être voulu mais dans ce cas il aurait fallu gérer une meilleure compo et jouer le côté saccadé à fond).

- équipe C : Hook / Ena :

Ça fait bien rendu jeu vidéo je trouve, ce n'est pas mon style, mais par contre, je ne peux pas dire que c'est mauvais. Au contraire, l'ambiance est là, le cadrage aussi, tous les éléments sont parlants et plutôt bien réalisés. C'est une belle image et il y a beaucoup de travail dessus, ça se voit !

- équipe D : Pamprelux / Débutant21:

Je suis partagée avec ce visuel.. En fait, l'oiseau mécanique en premier plan est super bien fait, avec des détails et tout on y croit plutôt bien.. Mais le reste n'est pas dans le même style, c'est un peu plus simpliste (ce qui n'est pas un défaut), mais je trouve qu'en opposant le premier plan et le décors, on manque de cohérence.

- équipe E : Thewada / JaAlVir / gwn11 :

Il y a de l'idée, mais je pense qu'il manque quelque chose, au niveau de la post prod sûrement, pour rendre une ambiance plus marquée à la scène. En tout cas, la modélisation est réussie.

- équipe E : Jimoke / 76MPaul :

Très belle image, avec une superbe ambiance. Honnêtement, même sans texture je trouve que ça fonctionne bien. Les éclairages sont supers. Bien joué !

#1 : équipe E : Jimoke / 76MPaul

#2 : équipe A : busanga / imael

#3 : équipe C : Hook / Ena

Bien joué à tous en tout cas !