



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Projet de jeu 3D

Subject: Projet de jeu 3D

Posté par: Claude_Gueux

Contribution le : 1/1/2017 23:11:05

Bonsoir,

Tout d'abord, bonne année à tous !)

Je suis nouveau sur le forum, je viens ici pour avoir quelques conseils concernant l'utilisation de blender.

Avoir voilà, j'ai pour projet de concevoir un petit jeu 3D avec un ami qui s'occupera de la programmation, et je suis donc chargé de la partie graphique.

Je désire donc créer plusieurs personnages à incorporer au jeu. Je vous les présente sur l'image qui suit, ce sont des petits personnages assez simples, qui ne demandent pas beaucoup de détails : <https://gyazo.com/00f00889b7881090eef674e62d963baf>

Je viens juste d'installer Blender, j'ai quelques souvenirs de modélisation d'il y a 2 ans où j'avais manipulé un peu 3D Studio Max mais je n'ai pas plus d'expériences que ça.

J'aimerais donc votre aide pour les différentes étapes à suivre pour réaliser un de ces personnages (de quelle forme dois-je partir, les méthodes à utiliser,...), et une estimation du temps que cela pourrait me prendre.

Merci d'avance pour votre aide!

Cordialement,