



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Projet de jeu 3D

Subject: Re: Projet de jeu 3D

Posté par: Black_Panther

Contribution le : 2/1/2017 6:23:44

en général on commence par un cube ..mais tu peut aussi commencer par une sphère ..

l'idéal pour ne pas faire d'erreur dans les tailles / proportions et d'utiliser " mirror " pour créer le mesh (low-poly) [--> vidéo <--](#) (ne pas oublier d'appliquer "mirror " après la modélisation)

avec une assez bonne pratique les 5 modèle peuvent ce faire en une journée..