



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Blender pour un jeu vidéo (retour d'expérience)

Subject: Re: Blender pour un jeu vidéo (retour d'expérience)

Posté par: Redstar

Contribution le : 3/2/2017 14:41:49

Citation :

C'est une référence ! "All your base are belong to us" est une citation de Zero Wing sur Mega Drive ayant provoqué un mème très connu.

Dans ce cas, je vous conseille de mettre des guillemets car ça ne vient pas de vous (si vous voulez éviter les plagiat, il faut être prudent). Et en plus de ça, tout les Français ne connaissent pas l'anglais ou la référence.

Pareil pour "Le lâche connais la honte", ça vient de Warhammer 40k DOW 1.

Ah oui, j'ai oublié un détail ! Quand je quitte le jeu, j'ai un message de Windows disant que le jeu à planté et que celui-ci cherche une solution. La console Windows reste ouverte. Je pense donc que c'est parce qu'elle ne se ferme pas correctement.

Je suis sur windows 7 64 bits.