



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Création d'assets avec Blender pour Unreal Engine 4

Subject: Re: Création d'assets avec Blender pour Unreal Engine 4

Posté par: seb60

Contribution le : 5/2/2017 15:16:51

Oui merci je connais le système de Lod, sinon il y a aussi simply polygone qui est bien pratique.

Effectivement, un topic pour regrouper tout sur Blender et UE4 serait bien pour la communauté qui s'y frotte.