



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Création d'assets avec Blender pour Unreal Engine 4**

**Subject: Re: Création d'assets avec Blender pour Unreal Engine 4**

Posté par: seb60

Contribution le : 5/2/2017 17:24:57

J'ai moi même créer un site il y a quelques mois pour UE4 et je voulais réunir la communauté francophone dessus. Mais seul, j'ai pas insisté.

Maintenant je vais voir avec mon groupe ou si d'autres personnes veulent se joindre à moi pour faire vivre ce site, ce sera avec grand plaisir.

Lien : <http://www.unreal-engine-france.com/>