



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Création d'assets avec Blender pour Unreal Engine 4**

**Subject: Re: Création d'assets avec Blender pour Unreal Engine 4**

Posté par: Rolix

Contribution le : 8/2/2017 16:57:27

Salut Seb60,

Comme BG, je viens de créer un compte sur ton site.

J'ai très envie de savoir utiliser le "visual scripting" de UE et pouvoir faire un petit jeu, même simpliste.

Bonne chose de faire une communauté française de ce moteur!

Ton armoire est très réussie, joli rendu!

Le seau est bien, mais le background le gêne beaucoup.

Au plaisir de voir ton site s'enrichir de nouveaux membres...

@+ & bonne continuation