



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Création d'assets avec Blender pour Unreal Engine 4

Subject: Re: Création d'assets avec Blender pour Unreal Engine 4

Posté par: seb60

Contribution le : 8/2/2017 19:46:28

Merci pour vos inscriptions, on verra bien si la communauté va s'agrandir, j'espère.

@ BG oui cela représente en quelque sorte les charnières.