



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Création d'assets avec Blender pour Unreal Engine 4

Subject: Re: Création d'assets avec Blender pour Unreal Engine 4

Posté par: BG

Contribution le : 8/2/2017 20:12:41

Salut seb60,

Je pense qu'un simple tube le long des portes avec des stries noires apporterez plus de réalisme. Là, on a plus l'impression que ce sont des renforts.