



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Problème : Rayon solaire**

**Subject: Re: Problème : Rayon solaire**

Posté par: BILL

Contribution le : 12/2/2017 13:16:19

je t'ai fait une image qui rassemble les différents nodes à attribuer aux différents objets.

Il te faut un volume qui sert "espace dense " pour la lumière (un cube)

une lumière de type spot avec un node light falloff

et tes objets avec un node "volume absorption" pas obligatoire.

<http://pasteall.org/pic/show.php?id=112421>

BILL