



Forum: Le coin des geeks

Topic: Fluidité en Edit Mode

Subject: Fluidité en Edit Mode

Posté par: GLM

Contribution le : 13/2/2017 11:54:15

Bonjour,

Sur la V2.77 avec un I7, 20Go de Ram et une GTX970 j'ai une superfluidité en Object mode par contre en Edit Mode cela saccade fortement. 1 500 000 vertex, 2 400 000 edges et 1 000 000 de surfaces.

le processeur se charge à 17% et la Ram à 25% (cette dernière est à 13% au repos) Il n'y a pas d'échange disques (2SSD)

Le projet est peut être chargé mais pas la machine. Sur d'autres projets, moins chargés ou même sur une vue partielle du projet en question je n'ai pas de problème.

Y a t-il une explication autre que la poids du projet ?