



**Forum: Python & Plugins**

**Topic: Comparer 2 meshes - script python**

**Subject: Re: Comparer 2 meshes - script python**

Posté par: Matpi

Contribution le : 14/2/2017 21:58:47

En théorie il n'est pas nécessaire de passer par bmesh pour ce genre de calculs, mais bon ton code fonctionne sans souci ainsi.

Il y a juste une petite chose que je changerais, c'est subtil:

Lors de l'addition répétée de nombres à virgules flottantes, il y a un risque d'additionner de petites erreurs et qu'au final le résultat soit à côté de la vraie valeur. L'ordre d'addition joue également un rôle, il faut additionner les valeurs dans l'ordre de taille pour garder autant que possible la précision où c'est nécessaire.

Le plus simple moyen d'être tranquille avec ce genre de subtilités - même s'il y a peu de risque de gros écarts - est d'utiliser `math.fsum()`.