



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Matériau "Feutre"?**...

**Subject: Re: Matériau "Feutre"?**...

Posté par: lapineige

Contribution le : 16/2/2017 13:46:26

@DaWa: y'a un shader Velvet pour ça

+1 pour les particules, c'est une lourdeur qui sera invisible et complexe à régler. Une bonne texture fera mieux l'affaire.