



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: modification de texture dans blender game

Subject: modification de texture dans blender game

Posté par: mvallou

Contribution le : 18/2/2017 18:45:22

Bonjour,

je travaille sur la réalisation de petits "jeux" d'apprentissage, démontage et remontage (genre mécanique simulator)... bien sûre à mon niveau...il y a 6 mois je découvrais blender et j'ai déjà posté quelques questions auxquels vous avez répondu, et je vous en remercie encore...

voilà mon problème, je souhaite pouvoir modifier une texture sur un objet .

<http://pasteall.org/blend/index.php?id=45611>

pour exemple un multimètre (réalisé à la va vite) ou lorsque je clic sur le bouton, je souhaiterai voir apparaitre une nouvelle texture sur l'écran (O v).

j'ai déjà trouvé un moyen de substitution en utilisant des plans (avec à chaque plan sa propre texture) et dans le logic editor j'utilise des actuators pour terminer ou éditer ceux-ci...mais cela reste fastidieux...

si quelqu'un à un truc je suis preneur..