



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: modification de texture dans blender game**

**Subject: Re: modification de texture dans blender game**

Posté par: Redstar

Contribution le : 19/2/2017 18:54:54

Il est tout à fait possible de changer le texte de couleur:  
Avec l'object color !

Dans le matériel de ton objet texte, tu dois cocher "object color". Pour contrôler la couleur, tu dois aller dans l'onglet "object data", tu aura une boîte de couleur en blanc par défaut.

Pour changer cette couleur, il te suffit de créer une clé keyframe (tu dois laisser le pointeur de la souris sur le bloc blanc ou la couleur désirée et faire "I").

Ça se gère comme une action d'une armature.