



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: modification de texture dans blender game

Subject: Re: modification de texture dans blender game

Posté par: mvallou

Contribution le : 19/2/2017 20:28:21

Arf Arf Arf..

tu viens de donner l'eau à la bouche...

je tourne depuis une heure autour du pot, je recherche en vain sur google par mot clef...

je sais je sais tu dois te dire mais c'est pas vrai il est vraimentbip...

mais j'ai du mal à appliquer tes préconisations, en fait à me localiser dans les méandres de blender...

alors j'ai trouvé (dans la boule grise du panneau de droite outliner) dans option la case à cocher "couleur objet"

si jusque là j'étais sur le bon menu...c'est après que cela se complique...

ce qui m'a semblé être correct dans diffuse, j'ai choisi du noir et en appuyant sur "I" cela a effectivement incrémenté la timeline.

j'ai donc dans le logique éditeur, créer un capteur "toujours" rejoint à une action qui pointe le timeline, mais en vain...

il est clair que le petit padawan que je suis dois être sur le mauvais chemin.... alors si ta bonté peut me montrer le chemin..(en tenant compte que je suis euh...presque nul mais j'apprends vite...)