



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Conseils pour la modélisation d'un personnage**

**Subject: Conseils pour la modélisation d'un personnage**

Posté par: AleaJactaEst

Contribution le : 21/2/2017 3:40:02

Hello,

Je suis en train de suivre tous les tutos possibles pour la modélisation de personnages, mais si vous aviez des liens, je suis preneur.

Je viens avec une question particulière : ma mascotte est une femme et je voudrais lui donner un peu plus de vie lorsqu'elle saute en l'air. Au niveau de la poitrine, dois-je rajouter un "bone" pour chacun de ses seins ? Ça me permettrait de facilement l'animer, non ?

Autre question : le mode sculpt est à éviter pour un visage de personnage ? En fait le perso serait assez dans le genre cartoon, donc je me demandais si ce n'était pas mieux de partir de primitives ? Je n'ai pas vu sous Blender ce genre de conseils... alors je demande.

Merci.