



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Jeu "Collapsing - Quandore's Fate"**

**Subject: Re: Jeu "Iron Man Collapsing"**

Posté par: timeman13

Contribution le : 22/2/2017 19:08:51

Citation :

Anonyme a écrit:étant fan d'iron man je vais te donner mon avis met en place une hiérarchie militaire un chef d'armée avec des subalternes qui donnent des missions pour protéger une ville comme par exemple détruire un robot; une armée ennemie qui attaque la ville chercher des indices pour trouver des criminelles qui ont eux aussi des armures il y a une coupure d'électricité dans la ville et ça met le système de défense HS il faut trouver les générateurs pour remettre les boucliers de défense de la ville en marche je pense que ça peut être aider comme ça.

Le mieux je pense est de pouvoir jouer avec une manette pour ce type de jeux bon courage pour la suite et bon blend a toi.

Ouaip, pourquoi pas!

Après le scénario est un peu secondaire pour l'instant.

Je cherche surtout à bosser le gameplay.

Mais oui, je trouve que l'idée des générateurs est pas mal.

Par contre, ce sera surtout la souris qui sera utilisée. Pour la manette je vais voir, il y a sûrement moyen de reconfigurer toutes les touches du clavier sur les boutons ou joysticks de la manette avec UE4.

A plus !

T13