



Forum: Questions & Réponses

Topic: Conseils pour la modélisation d'un personnage

Subject: Re: Conseils pour la modélisation d'un personnage

Posté par: AleaJactaEst

Contribution le : 23/2/2017 21:03:02

En fait je me posais la question en voyant le nombre hallucinant de vertices dans ce tuto :

<https://www.youtube.com/watch?v=iz9PyvW-Jh4>

La réalisation est impeccable, mais ça me semble bcp pour des formes après tout assez simples.

Perso je suis déjà à 68000 vertices alors que je n'ai mm pas encore fini le perso : ce

n'est que pour le visage :o