



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: cube programmer en python**

**Subject: Re: cube programmer en python**

Posté par: DaWaaaaghBabal

Contribution le : 26/2/2017 13:18:03

Désolé mais la question ne veut rien dire. Quelques accents, quelques signes de ponctuation, et un effort de syntaxe seraient bienvenus si tu veux avoir une chance qu'on comprenne de quoi tu as besoin (sans parler d'y répondre).