



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Node ColorRamp**

**Subject: Node ColorRamp**

Posté par: Psylos

Contribution le : 4/3/2017 0:40:15

Bonsoir le

, je voudrais savoir si on pouvait éviter de faire apparaître les contours d'un meuble en transparence avec une texture en alpha en utilisant la fonction colorRamp dans le nœud éditeur, pour de l'herbe ou des cheveux par exemple simuler des traits de dessins mais que cela ne détecte pas les arrêtes mais que la texture visible à l'oeil. Je pense utiliser un filtre laplace suivi du colorramp existe-t-il une autre alternative svp ?

Merci d'avance,

Bon Blend à tous.