



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Personnage traverse les murs**

**Subject: Personnage traverse les murs**

Posté par: benjojo

Contribution le : 7/3/2017 13:48:50

Bonjour,

Mon personnage traverse les murs dans Blender Game, j'ai essayé un ray sensor, mais apparemment il faut un état.