



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Convertir les matériaux du Blender Render vers Cycles**

**Subject: Re: Convertir les matériaux du Blender Render vers Cycles**

Posté par: GLM

Contribution le : 16/3/2017 11:47:12

Salut,

Le lien est rompu, donc je te suggère de faire comme ceci :

Tu copies le script qui est dans l'encart et tu le colles dans le Bloc note de Windows en .Py

Ensuite dans Blender tu vas dans les User Preferences, onglet Addons.

En bas à gauche tu cliques sur Install from file et tu vas chercher ton fichier en .Py

Une fois chargé tu le cherches dans la liste et tu le coches. Enfin tu cliques sur le petit triangle blanc à gauche et tu lis le mode d'emploi.