



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Le dragon de Papa\_Dragon [projet de tuto]**

**Subject: Re: Le dragon de Papa\_Dragon [projet de tuto]**

Posté par: BG

Contribution le : 24/3/2017 10:20:55

Salut Papa\_Dragon,

Sympa cette initiative, mais pourquoi utiliser Zbrush au lieu de blender pour le sculpte. Tout le monde n'a pas forcément les moyens de l'avoir, ce qui au final, va pénaliser pas mal de gens. D'autant qu'avec le skin, tu peux arriver à la même ébauche de base. Maintenant, je dis ça, mais je ne dis rien, c'est déjà sympa de nous faire partager tes connaissances.

Bonne continuation