



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Le dragon de Papa\_Dragon [projet de tuto]**

**Subject: Re: Le dragon de Papa\_Dragon [projet de tuto]**

Posté par: Papa\_Dragon

Contribution le : 24/3/2017 18:10:16

Hey, merci pour ton retour.

J'utilise zbrush parce que même si blender est en progrès sur pas mal de points, il ne lui arrive pas à la cheville niveau sculpt tout simplement.

Et puis je suis bien plus à l'aise avec le sculpt sur zbrush. De toutes façons, je pense qu'un tuto zbrush est aussi applicable à blender, le sculpt est toujours un peu les mêmes outils que l'on retrouve sur les différents softs.

+++