



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Création jeux FPS/Parkour**

**Subject: Création jeux FPS/Parkour**

Posté par: jeanfoutiste

Contribution le : 26/3/2017 21:18:12

Bonsoir a tous

Je me suis lancé un petit projet qui sera de créer un petit jeu en mode FPS et basé sur le Parkour.

Je n'en suis qu'au début, donc je commence par un skydome, je suis en mode blender game et la texture du ciel ne s'affiche pas en mode textured, la seule façon pour que cela s'affiche est en activant l'option "shadeless" dans l'onglet "material", mais après avoir suivi plusieurs tutos, cette option n'est pas à activer.

Du coup à la place de la texture j'ai quelque chose d'absolument tout noir.

Merci pour votre aide.

En attendant je vous posterai des avancées sur la modélisation des décors