



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Création jeux FPS/Parkour**

**Subject: Re: Création jeux FPS/Parkour**

Posté par: jeanfoutiste

Contribution le : 27/3/2017 13:28:22

Dans l'onglet material, j'ai coché "Emit" et sa marche, sans cocher "shadeless".

Et "Matpi", je suis d'accord avec toi au final, pour un ciel, ce n'est pas gênant que l'option "shadeless" soit activé.

Je vous poste bientôt, un élément du décors pour avoir vos avis sur la modélisation. Le moins de faces possible, est ça ?