



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Le dragon de Papa\_Dragon [projet de tuto]**

**Subject: Re: Le dragon de Papa\_Dragon [projet de tuto]**

Posté par: lucky

Contribution le : 27/3/2017 15:44:14

salut papa\_dragon,

C'est bien parti, je vais suivre ça de près

Je pense que les deltoïdes sont trop prononcés, je suis pas sûr de ce qu'il faudrait modifier (outre le fait qu'il finit en pointe, ça devrait être un peu plus rond), mais il y a un effet bizarre dû à la proximité bras/os de l'aile. Peut être tout simplement la forme des bras, très humanoïde, contraste un peu trop avec le reste. Je ne suis pas sûr que les quadrupèdes développent autant leur épaules. Question de goût après.

Sinon ce que tu dis sur Zbrush m'interpelle, je ne le connais que très sommairement mais selon toi qu'est-ce qu'il a de plus que Blender?