



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Le dragon de Papa_Dragon [projet de tuto]

Subject: Re: Le dragon de Papa_Dragon [projet de tuto]

Posté par: Papa_Dragon

Contribution le : 27/3/2017 20:22:25

Bonjour à tous, je n'ai pas eu le temps d'avancer aujourd'hui mais j'ai lu vos coms.

Pandora, Merci, j'ai pu voir que tu gérais bien zbrush avec ton loup !

BG, je n'ai pas encore tranché pour la position des ailes. Je crois qu'elles sont situées à cet endroit sur la ref.

DaWaaaaghBabal, voilà, je pense que les ailes en avant ne sont pas gênantes et donnent cet effet de cape.

Pour la musculature des ailes je vais y revenir, c'est la zone que j'ai le moins travaillé avec le dos.

lucky, je suis d'accord avec toi pour les deltoïdes, ils sont trop prononcés. Il manque aussi un muscle entre le biceps et le deltoïde, ce qui explique peut-être ton sentiment.

Quand je dis que Zbrush est supérieur à blender c'est très personnel. Je ne connais pas assez bien le sculpt de blender pour être parfaitement objectif.

Par contre ce que je peux dire c'est que zbrush est excellent pour gérer des maillages très denses et permet donc l'ajout de nombreux détails. Je le trouve aussi bien plus ergonomiques, il est clairement pensé pour être utilisé avec une tablette graphique. Blender est moins pratique à mon gout. Enfin, je trouve meilleures les brushes de zbrush mais ça fait quelques maj que je n'ai pas utilisé le sculpt de blender, ça a sûrement changé depuis.

J'ai peut-être été un peu catégorique dans ma première réponse

+++