



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Création jeux FPS/Parkour

Subject: Re: Création jeux FPS/Parkour

Posté par: jeanfoutiste

Contribution le : 28/3/2017 9:15:16

Ok j'ai compris

Voici le banc :

<http://pasteall.org/pic/show.php?id=113991>

Je me tâte à faire une texture pour le bois, mais si je veux un jeu un minimum réaliste, je pense texturer le bois également.