



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Création jeux FPS/Parkour

Subject: Re: Création jeux FPS/Parkour

Posté par: Redstar

Contribution le : 28/3/2017 9:42:34

C'est à toi de voir:

Tu peux créer une texture toi-même si tu ne trouve pas ce qu'il te faut dans la réalité (avec ton appareil photo).

Tout dépend aussi si ta texture doit être raccordable ou non.