



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Création jeux FPS/Parkour

Subject: Re: Création jeux FPS/Parkour

Posté par: jeanfoutiste

Contribution le : 28/3/2017 10:28:54

J'en ai fini je pense avec le banc, je l'ai texturé au final.

<http://pasteall.org/pic/show.php?id=113993>

Puis-je appliquer un smooth sur le bois, pour le blender game ?