



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Création jeux FPS/Parkour

Subject: Re: Création jeux FPS/Parkour

Posté par: jeanfoutiste

Contribution le : 28/3/2017 12:02:49

Merci pour le canal "normal", sa déchire

<http://pasteall.org/pic/show.php?id=113999>

Sinon le metal, c'est les fixations en dessous du bois.