



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Suivre un objet "addé"

Subject: Re: Suivre un objet "addé"

Posté par: Rolix

Contribution le : 28/3/2017 17:41:05

Heu, plus que de mettre ça dans un deuxième calque, ne peux tu pas le mettre dans une deuxième scène?

Étant actuellement sur un petit jeu avec le BGE (avec des bricks), j'ai essayé de résoudre ton énigme... sans succès